**הפעלת אנימציה בעזרת לחצן**

**שיטה המאפשרת הפעלת אנימציה על אובייקט X ע"י לחיצה על אובייקט Y.**

**להפעלת אנימציה בעזרת לחצן:**

1. יש לוודא שקיימים יותר משני אובייקטים על השקופית

2. יש להפעיל אנימציה על אחד האובייקטים (בתמונה הופעלה הנפשת "גלגל" על הכוכב)

3. לאחר שילוב האנימציה על האובייקט יש לוודא שהוא מסומן

4. תפריט "הנפשות" -> "גורם מפעיל" -> "בעת לחיצה" -> בחירת שם האובייקט הרצוי


**במקרה ומעוניינים לשנות את שם האובייקט יש:**

1. ללחוץ על תפריט "בית" -> "בחר" (בצד שמאל) -> "חלונית בחירה"

2. יש לסמן את האובייקט הרצוי על הבמה -> דאבל קליק על שם האובייקט הרצוי ושינוי השם בהתאמה.
